

# NK Chinese Pool 2018 Toernooi-protocol



Geschreven door: Jok Tang, namens KNBB Sectie Pool

Versie: 4 november 2018

## Verantwoording

*Dit reglement is van kracht voor spelers die deelnemen aan het NK Pool van de KNBB Sectie Pool, het landelijke wedstrijdsecretariaat en zaalhouder waar het NK Pool wordt gespeeld. De inhoud van dit reglement is goedgekeurd door het bestuur van de KNBB Sectie Pool. Wanneer dit reglement in conflict is met de statuten van de KNBB (Sectie Pool), dan prevaleren de statuten. Indien zich competitiezaken voordoen waarin dit reglement niet voorziet of waarin de tekst voor meer dan één uitleg vatbaar is, dan is het betreffende wedstrijdsecretariaat verantwoordelijk in een besluit te voorzien. Daarnaast kan het betreffende wedstrijdsecretariaat in uitzonderlijke gevallen, waarbij de uitvoer van het reglement dermate ongewenste gevolgen heeft, afwijken van het reglement.*

## ALGEMENE INFORMATIE

### Speeldata

8 en 9 december.

**Locatie open:** 09:00 uur;

**Meldtijd:** 09:30 uur;

**Starttijd:** uiterlijk 10:00 uur.

De tijden gelden op beide NK-dagen.

### Locatie

#### **Pandasia (in Ouwehands Dierenpark)**

Grebbeweg 111

3911 AV Rhenen



### Toernooiopzet

**Zaterdag:** Volledig DKO-schema tot laatste 8 die zich plaatsen voor zondag (16 spelers).

**Zondag:** Volledig SKO-schema (8 spelers).

De 16 spelers die zich hebben geplaatst via de vier kwalificatietoernooien:

1. Jan van Lierop \*
2. Rienus Gennissen
3. Jan Rempe
4. Jur Nicholas Kous
5. Cyriel Ledoux \*
6. Tim Jonkman
7. Yannick Pongers

8. Ivar Saris \*
9. Tamara Peeters-Rademakers \*
10. Jesse Thehu
11. Rene Peeters
12. Jim Telfer
13. Quinten Pongers
14. Thom Hos
15. Ka Yu Man
16. Lynn Pijpers

\* Deze spelers hebben een beschermde status bij het NK omdat zij ieder een kwalificatietoernooi hebben gewonnen.

Mochten spelers zich afmelden dan worden op volgorde de reservespelers opgeroepen:

17. Tom Penrose
18. Mozes Leeflang

Een afmelding kan doorgegeven worden via <https://knbb.freshdesk.com/support/tickets/new>.

Iedere speler krijgt een persoonlijke uitnodiging van de KNBB. De spelers hoeven zich verder niet nog via CueScore o.i.d. in te schrijven. Verder zijn er geen extra inschrijfkosten dan de kosten die zijn betaald bij de kwalificatietoernooien.

**Meldtijd:** indien een speler zich niet bij de wedstrijdbalie heeft gemeld vóór de aangegeven meldtijd van 9.30 uur, dan heeft de wedstrijdleiding het recht om de speler uit te sluiten van deelname aan het toernooi. Let op: de meldtijd wordt dus strikt gehanteerd; spelers worden geadviseerd de reis naar de speellocatie goed in te plannen.

### Website

Alle informatie over het NK zal worden gedeeld via [www.nkpool.nl](http://www.nkpool.nl). Volg ook de Facebook-pagina van de KNBB Chinese 8-ball (<https://www.facebook.com/KNBBCHINESE8BALL/>) waar ook meer (last-minute) informatie over het NK wordt gedeeld.

### Livestream

Er zal een professionele livestream op het NK verzorgd worden. Spelers die deelnemen aan het NK geven toestemming om te filmen tijdens de wedstrijden.

### Fotograaf

Er zal een fotograaf aanwezig zijn op beide NK-dagen. De foto's zullen op Facebook gedeeld worden en eventueel gebruikt worden voor toekomstige marketingdoeleinden. Spelers die deelnemen aan het NK geven toestemming hiervoor.

## Toernooileiding

De toernooileiding is in handen van minimaal één wedstrijdleider en deze zal indien nodig ook optreden als arbiter.

# TOERNOOI-INFORMATIE

## Spelregels

Er zal gespeeld worden volgens de huidige ICEA-regels. Deze zijn te vinden op [www.ICEA-pool.com](http://www.ICEA-pool.com) en een Nederlandse vertaling is te vinden op [www.poolbiljarten.nl](http://www.poolbiljarten.nl).

## Speelmateriaal

Er wordt gespeeld met Aramith ballen op 2 Chinese 8-ball Joy-tafels met groen Strachan-laken.

## Breakregels

Alternate break bij alle wedstrijden.

De minimumeisen voor een legale break / geldige openingsschot: 4-puntsregel (heren) / 3-puntsregel (dames en spelers onder 14 jaar):

- 4-puntsregel voor heren: er moet minimaal vier objectballen de hoofdlijn passeren.
- 3-puntsregel voor dames én spelers onder 14 jaar: er moet minimaal drie objectballen de hoofdlijn passeren.

Met passeren\* wordt er bedoeld:

- (1) de hoofdlijn moet vier keer gepasseerd worden door objectballen (een objectbal dat half op of over de hoofdlijn ligt wordt beschouwd als gepasseerd), dus niet de cue ball.
- (2) één objectbal gepot en drie of meer objectballen passeren de hoofdlijn is een geldige break,
- (3) twee objectballen gepot en twee of meer objectballen passeren de hoofdlijn is een geldige break,
- (4) drie objectballen gepot en één of meer objectballen passeren de hoofdlijn is een geldige break,
- (5) vier of meer objectballen zijn gepot.

\*Indien een objectbal de hoofdlijn passeert en vervolgens in een pocket valt, telt dit als twee keer de hoofdlijn gepasseerd.

Indien de break niet voldoet aan deze minimumeisen, wordt dit gezien als een “gemiste kans” en heeft de tegenstander de volgende opties:

- (1) de positie van de ballen accepteren en verder spelen;
- (2) opnieuw de ballen opleggen/re-rack en breaken;
- (3) opnieuw re-rack en opnieuw door de tegenstander laten breaken.

Bij drie achtereenvolgende “gemiste kansen” resulteert in verlies van de rack.

Zachte/soft-breaks zijn niet toegestaan. Indien er minder dan vier objectballen één of meer banden hebben

geraakt wordt dit gezien als vertraging van het spel (dus geen “gemiste kans” of ongeldige break) en wordt dit beschouwd als een bewust soft-break wat direct resulteert in verlies van de rack.

### Verdere afwijkende regels t.a.v. American Pool

Het is niet nodig om je schot aan te kondigen/callen. Dit geldt ook voor de 8-ball. De speler kan geen “safety” callen.

Daarnaast is het niet toegestaan bewuste/intentional fouls te maken. Het is een opzettelijke foul om met de intentie de cue ball eerst met de andere groep objectballen te raken. Opzettelijke fouls worden als een ernstige overtreding beschouwd. De eerste opzettelijke foul van een speler zal worden resulteren in het verlies van een rack en een tweede opzettelijke foul resulteert in het verliezen van de hele wedstrijd.

### Inspeeltijd

Beide spelers hebben recht op maximaal 1 rack om in te spelen, mits zij tijdig bij de speeltafel aanwezig zijn. De spelers worden verondersteld tijdens het toernooi in het lokaal aanwezig te zijn en dienen zich na de oproep van de wedstrijdleiding direct bij de speeltafel te melden. Bij het niet voldoen hieraan kan de wedstrijdleiding besluiten een sanctie op te leggen, waarbij de volgende regels worden gehanteerd:

- Indien een speler 10 minuten na de tweede oproep door de wedstrijdleiding niet aanwezig is bij de tafel, krijgt de tegenstander 1 rack voorsprong;
- Indien een speler 15 minuten na de tweede oproep door de wedstrijdleiding niet aanwezig is bij de tafel, krijgt de tegenstander 2 racks voorsprong;
- Indien een speler 20 minuten na de tweede oproep door de wedstrijdleiding niet aanwezig is bij de tafel, krijgt de tegenstander 3 racks voorsprong;
- Indien een speler meer dan 25 minuten na een tweede oproep door de wedstrijdleiding niet aanwezig is bij de tafel, wint de tegenstander de partij (forfeit van de niet-aanwezige speler).

### Racelengtes

	Racelengte*
Zaterdag (DKO-fase)	7
Zondag (SKO-fase)	8

### Dresscode

Tijdens beide NK-dagen dienen de spelers te voldoen aan de ICEA-dresscode (geldig voor zowel heren als dames):

- De kleding dient schoon en netjes te zijn.
- Een overhemd met kraag en lange mouwen, vest en vlinderdas. T-shirts zijn niet toegestaan.
- Een pantalon te dragen die een zwarte of donkere kleur heeft. Jeans zijn niet toegestaan.

- Schoenen dienen elegant te zijn en een lederen afwerking te hebben passend bij de outfit. Sandalen en slippers zijn verboden.

Indien een speler onzeker is over zijn/haar kleding, dient deze dit vóór de start van zijn/haar wedstrijden kenbaar te maken bij de wedstrijdleiding. Indien de gekozen kleding niet voldoet, kan de wedstrijdleiding de speler verzoeken zich onmiddellijk om te kleden of de speler in kwestie diskwalificeren voor het toernooi.

In alle gevallen (dus bij niet-beschreven kledingstukken, twijfelgevallen en klachten), heeft de wedstrijdleiding te allen tijde het beslissende woord. Kleding wordt strikt gehanteerd.

### Time-out

Een speler heeft tijdens de wedstrijd recht op 1 time-out van maximaal 5 minuten. Een speler kan alleen een time-out nemen tijdens het racken, waarbij dezelfde speler hierna gaat breaken. Een speler kan dus geen time-out nemen als de tegenstander b.v. bezig is met zijn of haar run. De tegenstander is tijdens de time-out verplicht om in zijn stoel plaats te nemen, tenzij hij/zij zelf ook een time-out neemt.

Er wordt hierbij een uitzondering gemaakt: een speler mag tijdens een run van de tegenstander een time-out nemen tijdens het racken. De speler dient de wedstrijdleader te waarschuwen, die de wedstrijd vervolgens waarneemt, waarna de speler door mag met zijn run. Indien er geen wedstrijdleader beschikbaar is, kan er geen time-out worden aangevraagd door de betreffende speler.

Er is een time-out straf in de volgende gevallen: roken, nuttigen van alcohol, te laat terugkomen van de time-out, meer dan 1 time-out nemen, een time-out nemen op een niet-toegestaan moment (dus niet tijdens het racken) en spelen / oefenen tijdens de time-out. Er kan in dit geval een standaardstraf worden uitgedeeld door de wedstrijdleiding, zie hieronder.

### Shot-clock

De racelengtes zijn voor het gehele NK vastgelegd. Indien de wedstrijdleiding van mening is dat de tijdige doorstroom van het toernooi in het geding is, kan worden besloten om met shot-clock te gaan spelen. Met de shot-clock heeft de speler 35 seconden per shot met een waarschuwing na 25 seconden, met uitzondering van het shot na de break: hiervoor heeft de speler 60 seconden. Per rack mogen beide spelers 1 extension inzetten van 25 seconden. De shot-clock start zodra alle ballen stilliggen (zowel rollend als spinnend). De shot clock eindigt zodra de pomerans de bal heeft geraakt met de intentie een stoot uit te voeren, of zodra de tijd voor het shot is verstreken. In het laatste geval is er sprake van een reguliere foul.

### Alcoholgebruik

Spelers mogen tijdens de wedstrijd geen alcoholische dranken nuttigen, ook niet tijdens time-outs. Mocht een speler na een eerste waarschuwing alsnog in overtreding zijn, zijn de regels van "Unsportsmanlike conduct" van toepassing. Er gelden standaardstraffen voor overtredingen op het gebied van alcoholgebruik, zie hieronder.

### Mobiele telefoons

Spelers mogen tijdens de wedstrijd géén gebruik maken van een mobiele telefoon tijdens het spel. Mobiele telefoons moeten uitgeschakeld zijn of het geluid moet gedeactiveerd zijn tijdens het spel. Het gebruik van de mobiele telefoons tijdens een time-out is toegestaan. Mocht een speler na een eerste waarschuwing alsnog in



overtreding zijn, zijn de regels van “Unsportsmanlike conduct” van toepassing. Er gelden standaardstraffen voor overtredingen op het gebied van mobiele telefonie, zie hieronder.

### Prijzen

Het volgende is er te verdienen bij het NK Chinese 8-ball 2018:

- Prijzengeld voor de 8 beste spelers.
- Nummer 1 wint een gratis vliegticket en inschrijving voor de World Chinese 8-Ball Masters 2019, waar een duizelingwekkende prijzenpot gehanteerd wordt van €250.000.

### Standaard-straffen

Zie hiervoor het wedstrijd en toernooireglement Chinese 8 ball zoals gepubliceerd op de website [www.poolbiljarten.nl](http://www.poolbiljarten.nl)

In het geval er zwaardere / meerdere overtredingen worden begaan door een speler, dan is de wedstrijdleiding gerechtigd om additionele sancties op te leggen. Diskwalificatie van de speler bij de NK-discipline of zelfs voor het gehele NK behoort hierbij tot de mogelijkheden.

### Anti-doping controle

Er kan tijdens het NK op doping getest worden. De dopinglijst is hier te vinden: <https://www.dopingautoriteit.nl/juridisch/dopinglijst>.

### Vragen en opmerkingen

Alle vragen en opmerkingen kunnen gemeld worden via: <https://knbb.freshdesk.com/support/tickets/new>. Er wordt gestreefd om binnen 24 uur, uiterlijk binnen 48 uur, te reageren op elke melding.

### Privacy

Met het inschrijven voor een activiteit van de KNBB en haar secties stemt de ingeschrevene (deelnemer) ermee in dat bepaalde persoonsgegevens digitaal worden opgeslagen en worden gepubliceerd/gedeeld. Dit beperkt zich tot het opnemen van persoonsgegevens in een databestand voor de wedstrijdorganisatie (wedstrijdsoftware) en in het leden- en financiële bestand van de KNBB. Daarbij kan een deel van persoonsgegevens dat noodzakelijk is voor een ordentelijk verloop van de activiteit (toernooi(en) en competitie(s)), openbaar worden gepubliceerd/gedeeld (wedstrijdsoftware, website, standen, uitslagen, deelnemerslijsten, lotingen).

Uiteraard zal de KNBB alleen die gegevens publiceren of delen die nodig zijn voor een goed verloop van de activiteit. U moet daarbij denken aan bondsnummer, voor- en achternaam in standen, uitslagen, lotingen en deelnemerslijsten. Overige contactgegevens zoals e-mailadres, woonadres en telefoonnummer e.d. worden doorgaans alleen op beveiligde plekken (met inlog) gedeeld met alleen direct betrokkenen. Denk hierbij aan de contactgegevens van een teamleider welke alleen zichtbaar zijn voor andere teamleiders en wedstrijdleiders om afspraken te kunnen maken met betrekking tot de te spelen wedstrijden.

Met deelname stemt een speler er mee in dat er internet, video en foto-opnames gemaakt kunnen worden en daarmee deze speler in beeld kan komen.

## APPENDIX

**Speelschema:** het schema voor de twee NK-dagen ziet er als volgt uit:

Ronde	Aantal partijen	Racelengte	NK-dag	Starttijd	Eindtijd
1e ronde	8	7	Zaterdag	10:00	14:00
Winnaarskwalificatie	4	7	Zaterdag	14:00	16:00
1e verliezersronde	4	7	Zaterdag	16:00	18:00
Verliezerskwalificatie	4	7	Zaterdag	18:00	20:00
Kwartfinales	4	8	Zondag	10:00	13:00
Halve finales	2	8	Zondag	13:00	15:30
Finale	1	8	Zondag	15:30	17:00

\*racelengtes kunnen door de wedstrijdleiding tijdens het toernooi worden aangepast.

**Prijzengeld:** de verdeling van het prijzengeld ziet er als volgt uit:

Eindpositie	Aantal spelers	Prijzengeld
1e	1	€100
2e	1	€60
3e	2	€40
5e	4	€25